1. Desenvolva um programa que imprima todos os números pares de 1 a 100 utilizando um loop for. Em seguida, faça o mesmo usando um loop while.
2. Crie um programa que solicite ao usuário três números e imprima o maior e o menor deles. Se todos forem iguais, o programa deve informar que os números são iguais.
3. Escreva um programa que leia 5 números inteiros do usuário e armazene-os em um array. Em seguida, exiba o array na ordem inversa.
4. Crie um programa que leia 10 números inteiros e os armazene em um array. Depois, percorra o array e exiba apenas os números que são maiores que a média dos valores inseridos.
5. Crie um programa que leia 5 números inteiros e armazene-os em um array. Em seguida, copie os elementos desse array para um segundo array, mas na ordem inversa, e exiba os elementos do segundo array.
6. Escreva um programa que exiba a tabuada de um número escolhido pelo usuário (de 1 a 10). Use um loop for para gerar a tabuada.
7. Escreva um programa que peça ao usuário para digitar um número inteiro. O programa deve calcular a soma de todos os números de 1 até o número inserido pelo usuário, utilizando um loop while. Por exemplo, se o usuário digitar 5, o programa deve calcular 1 + 2 + 3 + 4 + 5 e exibir o resultado.
8. Desenvolva um programa que peça ao usuário para digitar números inteiros repetidamente. O programa deve continuar pedindo números até que o usuário digite um número negativo. Ao final, exiba a quantidade de números positivos que foram digitados. Utilize um loop do-while para implementar essa lógica.
9. Crie um programa que simule uma calculadora simples. O programa deve solicitar ao usuário dois números e uma operação (+, -, \*, /). Utilize um switch-case para realizar a operação correspondente e exibir o resultado. Se o usuário digitar uma operação inválida, o programa deve exibir uma mensagem de erro.
10. Escreva um programa que exiba um menu de opções para o usuário:
    1. Somar dois números
    2. Subtrair dois números
    3. Sair
11. O programa deve utilizar um loop while que continua mostrando o menu até que o usuário escolha a opção "Sair". Para as opções 1 e 2, o programa deve solicitar os números ao usuário e utilizar um switch-case para realizar a operação escolhida, exibindo o resultado.
12. Leia uma quantidade indefinida de notas (double) e armazene em um ArrayList.  
    Calcule e exiba a média das notas.
13. Peça ao usuário para digitar 10 nomes e armazene em um ArrayList.  
    Em seguida, exiba apenas os nomes com mais de 5 letras.
14. Crie uma lista de inteiros e remova todos os números pares da lista.  
    Mostre a lista original e a lista final.
15. Use um HashMap<String, ArrayList<Double>> para armazenar alunos e suas notas.  
    Permita cadastrar notas por aluno e calcular a média individual.
16. Crie um dicionário português-inglês usando HashMap<String, String>.  
    Permita consultar palavras e adicionar novas traduções.